

REGOLAMENTO AULE INFORMATICA

1. Il docente è tenuto, in previsione di un uso del laboratorio (anche se per un periodo limitato di tempo) a segnare sulla scheda esposta accanto alla parte del laboratorio e in bidelleria, il calendario d'uso previsto (specificando il numero di macchine che verranno utilizzate)
2. Seguire sempre le corrette procedure di accensione e spegnimento del computer.
3. Non utilizzare mai floppy disk o altri supporti utilizzati precedentemente su macchine esterne al laboratorio e di cui non si conosce con certezza il contenuto (eventuali virus).
4. Effettuare comunque una scansione del disco con l'antivirus più recente in possesso della scuola.
5. Non caricare sul P.C. programmi non acquistati dalla scuola e di cui non si possiede la licenza.
6. Informare il responsabile del laboratorio della intenzione di consultare un qualsiasi CD ROM. Il tecnico valuterà quale macchina è disponibile (per velocità e spazio su disco) per tale consultazione: questo per evitare un sovraccarico.
7. Non cancellare né riportare da una cartella ad un'altra files o cartelle di cui non si conosca il contenuto (questo potrebbe comportare il blocco nel funzionamento della macchina).
8. Creare sempre cartelle personali nelle quali salvare i propri documenti.
9. Cancellare sempre i propri *files* qualora non siano più utili.
10. Informare il responsabile del laboratorio di ogni problema che si riscontra nell'uso della strumentazione del laboratorio.
11. Nell'utilizzo del laboratorio è opportuno tenere presente il costo del materiale impiegato e valutare l'effettiva utilità (stampe a colori).
12. Avvertire il responsabile del laboratorio dell'eventuale esaurimento di materiale (carta, cartucce colore o nero, dischetti, ecc...).
13. Utilizzare la masterizzazione solo per archiviare materiale originale prodotto ed elaborato dalla scuola. (Si ricorda infatti che la masterizzazione di materiale con diritti d'autore riservati è illegale).
14. In caso di blocco della macchina è consigliabile usare le procedure di *resettaggio* della macchina più banale (ctrl+alt+canc).
15. Al termine dell'utilizzazione del laboratorio togliere l'alimentazione alle macchine spente utilizzando l'interruttore centrale.
16. Tenere il laboratorio sempre chiuso a chiave (riponendo la chiave in bidelleria).
17. Gli alunni possono utilizzare il laboratorio solo se accompagnati da un docente.
18. Quanto previsto dal Documento Programmatico per la Sicurezza (DPS) rispetto alla sicurezza informatica è parte integrante del presente Regolamento.